



# DEDICATED SERVER SOFTWARE DOKUMENTATION

**Release 6.0.8.1**

**18 November 2015**

## DEDICATED SERVER MIETEN

Als Alternative zum eigenen Dedicated Server Betrieb besteht die Möglichkeit einen Server bei einem GSP (Game Server Provider) zu mieten:



## WHATS NEW

- Öffentlicher Mod Download (6.0.0.0)
- Twitter Feed auf der Login-Seite (6.0.0.0)
- WebStats Map Feed (6.0.0.0)
- Diverse kleinere Verbesserungen (6.0.0.0)

## CHANGE LOG

- Fehler mit Gold DLC Map Web Stats Image Feed behoben (6.0.8.1)
- Fehler mit extrem großen Log-Dateien behoben (6.0.8.0)
- Spielstanddatei web API hinzugefügt (6.0.7.0)
- Fehler mit leeren Web Stats bei gestopptem Spiel behoben (6.0.6.0)
- Fehler beim Zurückkopieren eines Backup-Spielstandes behoben (6.0.4.0)
- Fehler beim Web Stats Bild Feed mit Mod-Maps behoben (6.0.4.0)
- Verschmutzungs Option hinzugefügt (6.0.3.0)
- Karte und Schwierigkeitsgrad Optionen bei nicht leeren Spielständen abgestellt (6.0.3.0)
- CGI Parameter Logging entfernt (6.0.3.0)
- Fehler der zweiten Standartkarte mit leerem Spielstand behoben (6.0.3.0)
- Vollständige Unterstützung für Unicode-Dateipfade (6.0.2.0)
- Erkennung von ungültigen UTF-8 Zeichen in der modDesc.xml hinzugefügt (6.0.1.0)
- Problem mit dem exe mod hochladen behoben (6.0.1.0)
- Initiale Landwirtschafts Simulator 15 Version (6.0.0.0)

## SYSTEM ANFORDERUNGEN

- Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Windows Server 2008, 2012, sowohl 32-bit als auch 64-bit Architektur
- Eine separate Landwirtschafts Simulator 15 Lizenz pro Dedicated Server wird benötigt. Es kann nicht mit dem selben Lizenzschlüssel als Client auf dem Server gespielt werden.
- 2.4 GHZ CPU (Intel oder AMD)
- 2 GB RAM
- 4 GB freier Festplattenspeicher
- Fixe IP-Adresse und permanente Internet-Verbindung
- Keine Grafik- oder Soundkarte benötigt

## SUPPORT

- [Offizielles Support Forum](#)

## SCHRITT FÜR SCHRITT INSTALLATION

### 1. Spiel Installation

- Installieren Sie das Spiel.
- Laden Sie das neueste Game Update herunter und installieren Sie es.
- Starten Sie das Spiel einmal und geben Sie Ihren Produktschlüssel ein. Auf Servern ohne Grafikkarte wird eine Fehlermeldung "Error: Could not initialize 3D system. Shader Model 3.0 required " erscheinen. Sie können diese Meldung ignorieren. Schliessen Sie das Spiel.
- Installieren und aktivieren Sie vorhandene DLC Pakete (optional)

### 2. Dedicated Server

- Konfigurieren Sie dedicatedServer.xml (optional).
- Starten Sie dedicatedServer.exe.
- Das Programm dedicatedServer.exe verfügt über eine eingebaute Web-Server Applikation. Keine anderen Applikationen wie Apache oder IIS werden benötigt um den Dedicated Server auszuführen.

### 3. Zugriff auf das Web GUI

- Öffnen Sie einen Webbrowser.
- Öffnen Sie die folgende URL: [http://\[SERVER\\_IP\]:8080](http://[SERVER_IP]:8080)  
Beispiel: <http://192.168.0.100:8080>
- Loggen Sie sich mit dem automatisch erzeugten Admin Account ein. Sie können diesen in der Datei dedicatedServer.xml finden.
- Öffnen Sie die Datei mit einem Texteditor. Sie finden dort Ihre Admin Login-Informationen. Beispiel:

```
<initial_admin>  
    <username>admin</username>  
    <password>BA8DBN7</password>  
</initial_admin>
```

- Loggen Sie sich mit "admin" und "BA8DBN7" ein. Sie werden ein anderes Admin Passwort haben.

#### 4. Starten des Game Servers

- Starten Sie einen neuen Dedicated Gameserver, indem Sie auf den Button **START** auf der Hauptseite des Web GUI klicken.
- Sie können die Voreinstellungen des Gameservers mit dem Webinterface verändern. Um Einstellungen des Gameservers zu verändern, muss das Dedicated Game offline sein. Klicken Sie auf den Button **STOP**, um den Gameserver in den Offlinemodus zurückzusetzen.

## PROBLEMLÖSUNG

### 1. Probleme beim Verbinden mit dem Web GUI

- Stellen Sie sicher, dass der Dedicated Server läuft und keine Fehler auf der Konsole angezeigt werden.
- Stellen Sie sicher, dass nur eine Instanz des Dedicated Server läuft.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die IP und den PORT im Webbrowser korrekt eingegeben haben.
- Hinzufügen einer neuen Firewall-Regel:
  - Öffnen Sie Windows Server Manager.
  - Öffnen Sie auf der linken Seite "Server-Manager->Configuration->Windows Firewall with Advanced Security->Inbound Rules".
  - Klicken Sie auf der rechten Seite auf "New rule".
  - Wählen Sie im Assistenten "Port" und klicken Sie auf "Next".
  - Wählen Sie auf der nächsten Seite "TCP" und "Specific remote ports".
  - Tippen Sie "8080" in die Eingabebox.
  - Klicken Sie auf "Next".
  - Wählen Sie auf der nächsten Seite "Allow the connection" und klicken Sie auf "Next".
  - Stellen Sie sicher, dass "Domain", "Private" und "Public" ausgewählt sind und klicken Sie auf "Next".
  - Geben Sie einen Namen ein (z.B. GIANTS Dedicated Server) und klicken Sie auf "Finish".
  - Starten Sie den Webserver neu und versuchen Sie erneut, das Webinterface zu öffnen.

### 2. Probleme beim Starten des Gameservers

Die folgenden Fehler werden in die Logdatei geschrieben.

*Error: Failed to assign process to job object*

*Warning: Unable to assign game server process to process group*

Der Gameserver startet, aber das Web GUI bleibt offline.

**Lösung:** Stellen Sie sicher, dass Sie den Dedicated Server mit Administrator Rechten starten.

### 3. Java-Web/App-Server läuft bereits auf Port 8080

- Schliessen Sie dedicatedServer.exe.
- Öffnen Sie dedicatedServer.xml mit einem Texteditor.
- Ändern Sie `<webserver port="8080">` zu `<webserver port="8090">`.
- Speichern und schliessen Sie die XML Datei.
- Fügen Sie eine neue Firewall-Regel für Port 8090 hinzu.
- Starten Sie dedicatedServer.exe erneut.

### 4. Allgemeine Probleme während des Spielverlaufs oder beim Beitreten eines Spiels

Sollten Sie auf unerwartete Probleme treffen, wie beispielsweise:

- hohe Latenz und/oder nicht flüssiger Bildaufbau - „Ruckeln“
- Verbindungsabbrüche
- kein Verbindungsaufbau möglich

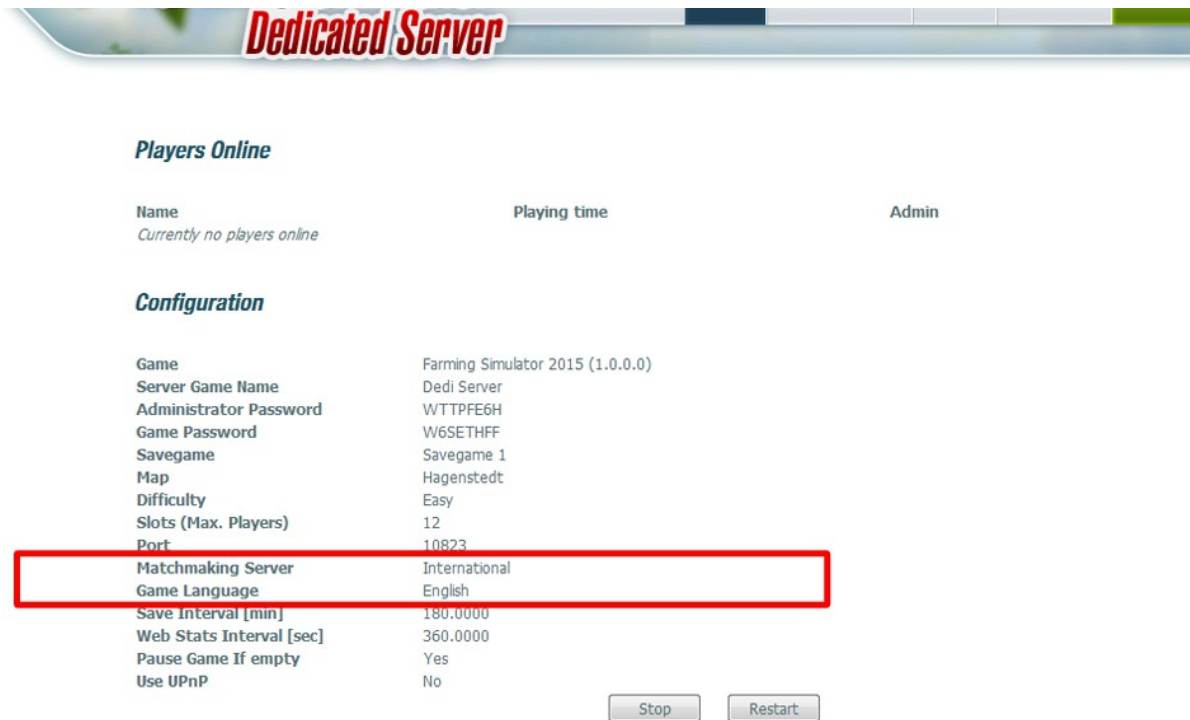
so sollten Sie in jedem Fall zunächst das Spiel ohne jegliche Modifikationen (Mods) starten, denn sehr oft verbergen sich in Mods kleinere oder auch grössere Fehler, die erst im Multi-Player-Modus auffallen. Das heisst also, selbst wenn im Single-Player-Modus alle Mods reibungslos funktionieren, so kann es durchaus im Multi-Player-Modus zu unerwarteten Störungen kommen. Sie sollten also zunächst überprüfen ob die Fehler auch auftreten, wenn Sie das Spiel ohne Mods benutzen. Über ein Ausschlussverfahren (bei jedem Spielstart nur einen einzigen weiteren Mod aktivieren und laden) können Sie dann feststellen, welcher Mod den/die Fehler verursacht.

### 5. Proxys

Mit einem Proxydienst wie CloudFlare können Internetseiten gegen DDoS-Attacken zu einem gewissen Grad abgesichert werden. Die meisten Proxydienste inklusive CloudFlare verhindern jedoch den Upload von grossen Dateien durch einen sehr klein eingestellten Timeout (unter 10 Sekunden). Wir raten daher von der Benutzung solcher Dienste ab.

## 6. Das Spiel ist nicht sichtbar auf den Matchmaking Servern

Stellen Sie sicher, dass der Matchmaking Server und die Spielsprache identisch sind. Der Sprachfilter im Spiel selber kann beim Client auf 'Alle Sprachen' gesetzt werden.



The screenshot shows the 'Dedicated Server' interface. At the top, there is a header with the text 'Dedicated Server' in a stylized font. Below this, there are two main sections: 'Players Online' and 'Configuration'.

**Players Online**

Name	Playing time	Admin
Currently no players online		

**Configuration**

Game	Farming Simulator 2015 (1.0.0.0)
Server Game Name	Dedi Server
Administrator Password	WTTPE6H
Game Password	W6SETHFF
Savegame	Savegame 1
Map	Hagenstedt
Difficulty	Easy
Slots (Max. Players)	12
Port	10823
Matchmaking Server	International
Game Language	English
Save Interval [min]	180.0000
Web Stats Interval [sec]	360.0000
Pause Game If empty	Yes
Use UPnP	No

At the bottom right of the configuration section, there are two buttons: 'Stop' and 'Restart'.